**VOLE VOLE – FLUTURO FLUTURO**

Les ours volent-ils ? Les chauves-souris volent-elles ? Derri fluturo ? Gomari fluturo ? Jeu de réaction et apprentissage ludique des noms des animaux en albanais.

**Objectifs PER travaillés :**

* Langues : L1 25, L 27, L2 21, L3 23, L3 24, L3 26
* Mathématiques et S&N : -
* Sciences humaines et sociales : -
* Arts : -
* Corps et mouvement : CM 24
* Formation générale : FG 24, FG 25, FG 28
* Capacités transversales : Communication, stratégies d'apprentissage.

**PRÉPARATION**

**Matériel à photocopier :**

1. **PDF "règle du jeu"**
2. **PDF "vole vole"**
3. **PDF "animaux 1"**
4. **PDF "animaux 2"**

**Matériel nécessaire à la mise en place du jeu :**

* **Une table**
* **Des chaises (autant de chaises que d'élèves + 1 pour l'adulte)**